

L'École Supérieure d'Art et de Design d'Orléans est un établissement public de coopération culturelle. Elle accueille 300 étudiants encadrés par une équipe pédagogique de 55 enseignants et délivre des diplômes nationaux (DNA grade Licence, DNSEP grade master, DSRD, Troisième Cycle).

L'ÉSAD Orléans recrute par mutation, liste d'aptitude ou sur contrat, un/une :

Ingénieur.e d'étude

Il/Elle contribue à l'élaboration, à la mise au point et au développement des techniques et méthodes mises en œuvre dans l'école. Il/Elle concourt à l'accomplissement des missions d'enseignement.

Missions principales

Sous l'autorité de la direction générale, vous assurerez les missions suivantes :

- Programmation des logiciels utilisés par la scolarité et l'école (Filemaker pro et Google suite) et formation des agents.
- Réflexion sur la mise en œuvre d'un nouvel environnement de travail sous logiciel libre
- Apport d'une expertise technique et programmation de logiciels pour les programmes de recherche et projets spécifiques de l'ÉSAD (C#, C++, Python, Unity ; Javascript, Node.js, PHP, MySQL...)
- Mise à jour du système réseaux et maintenance des postes informatiques
- Gestion des prêts et des outils mis à disposition auprès des personnels, étudiants et des investissements
- Assurer la sécurité des systèmes d'information
- Gérer les infrastructures de télécommunications

Vous aurez également la responsabilité de la gestion du parc machine de l'ÉSAD et du recensement des besoins.

Missions transversales

- Travailler en lien étroit avec l'équipe pédagogique et le recherche
- Participer aux réunions d'équipe, à certaines réunions pédagogiques, aux commissions d'achat de matériel, etc.
- Participer aux projets de l'école
- Assurer une veille sur l'évolution des technologies liées à votre métier
- Mettre en œuvre l'organisation d'un magasin facilitant la gestion des prêts dans l'école

Niveau

Master en informatique ou équivalent Bac +5 (école d'ingénieur, université ou école supérieure)

Compétences

- Filemaker Pro (ou en capacité de l'être rapidement)
- C# (Unity), C++, Python
- Langage réseau : JavaScript, Node.js, PHP, MySQL

Caractéristiques

- Lieu de travail : ÉSAD Orléans – 14 rue Dupanloup, 45000 Orléans
- Cadre A : Ingénieur territorial
- Temps plein
- Horaires en journée du lundi au vendredi
- Présence à certaines périodes et notamment pour les diplômes et les manifestations de l'école (Portes Ouvertes, etc.) : prolongations occasionnelles et ouvertures exceptionnelles le samedi
- Congés en période de fermeture au public de l'école, vacances universitaires

Candidatures à envoyer avant le 25 novembre 2020 à Patricia Pujol, secrétaire générale, par voie électronique : ppujol@esad-orleans.fr